



# AVENTURAS MEDIÉVALES



# Introducción

Hemos creado este cuadernillo de actividades con la finalidad de desarrollar el aprendizaje e interés de los pequeños de entre 6 y 9 años, permitiéndoles conocer y aprender sobre la época medieval mientras juegan y se divierten agregando elementos de fantasía como ogros y dragones los cuales harán la experiencia más divertida.

A lo largo de este cuadernillo encontrarás actividades que te permitirán desarrollar tus capacidades intelectuales y cognitivas, así como datos curiosos e interesantes de la época.



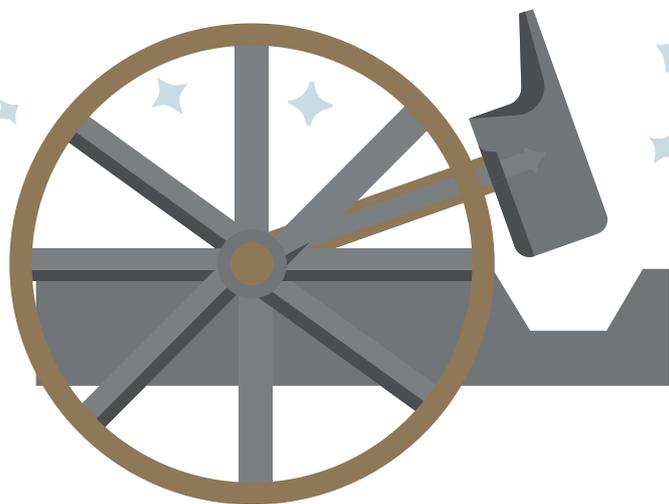
# Trolls

Los Trolls son constructores por naturaleza, su gran tamaño los convierte en candidatos ideales para trabajar en las construcciones, su gran fuerza les permite cargar herramientas y materiales muy pesados. Su piel suele de ser de color verde, azul o gris y contrario a lo que la gente piensa suelen ser seres muy amables y bondadosos.



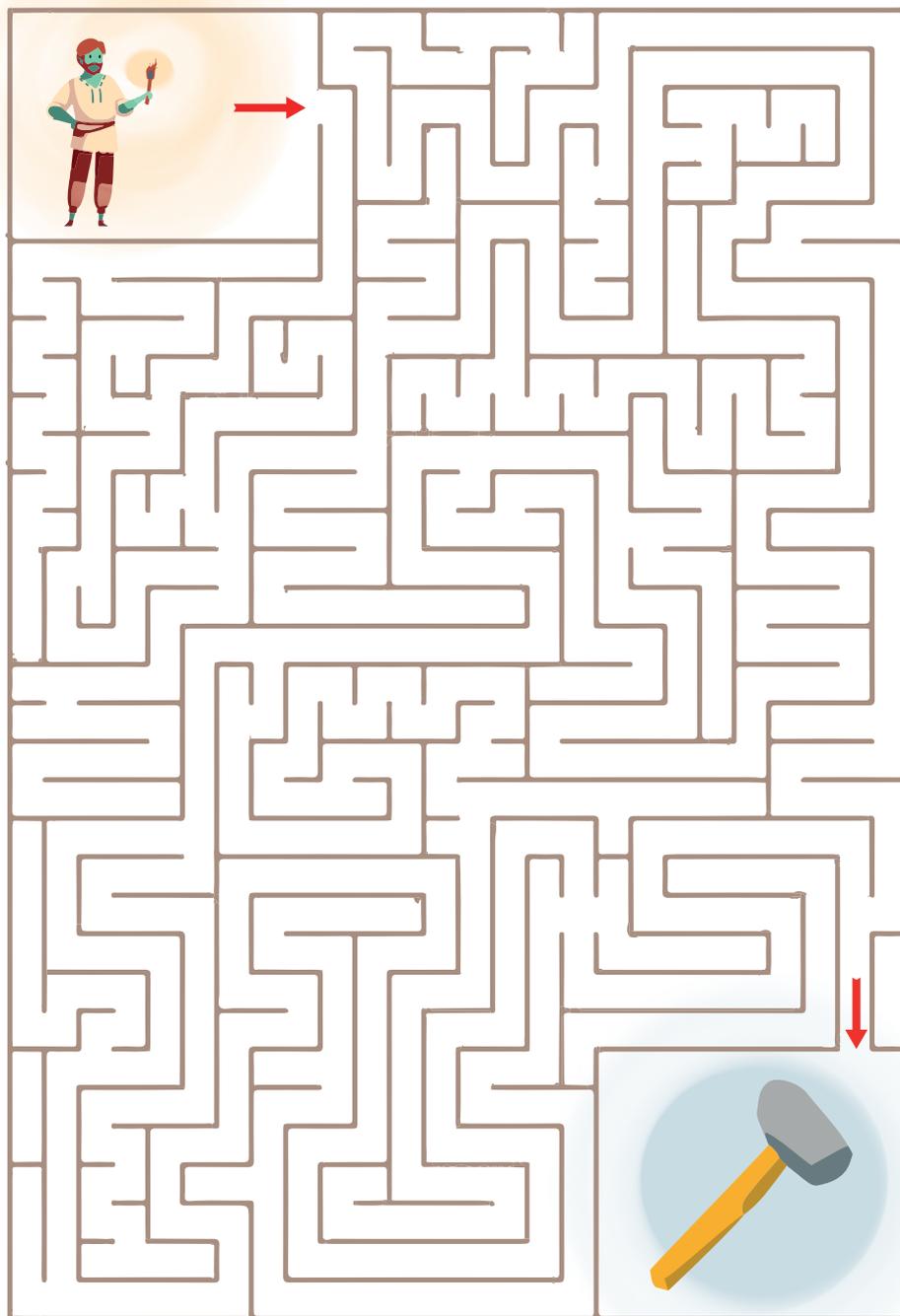
## Uso de martillo

En la edad media, se utilizaba un martillo para moler granos, conocido como Martillo Pilón, este funcionaba gracias a un molino de agua que levantaba el martillo y luego caía al llegar a la altura máxima.



# EN BÚSQUEDA DEL MARTILLO

¡Oh no, el troll perdió su martillo!, ayúdalo a encontrarlo marcando la ruta dentro del laberinto.



# Magos / Brujas

Los magos y brujas tienen el poder de invocar conjuros poderosos, por lo tanto, su labor es utilizar la magia a favor de las construcciones para brindar la maquinaria, las herramientas y los materiales necesarios a los Ogros, Enanos y Trolls para poder construir.



# La herrería

La herrería para la edad media fue un elemento vital, ya que con el moldeo del metal se crearon las herramientas necesarias para elaborar todo tipo de estructuras.



# PALABRAS MÁGICAS

El mago necesita invocar herramientas para los ogros, ayúdalo a resolver la siguiente sopa de letras para conjurar las palabras mágicas.

K	V	E	Q	P	C	A	S	T	I	L	L	O	B
M	S	E	R	R	U	C	H	O	U	S	A	I	N
Z	Y	O	V	L	A	D	R	I	L	L	O	H	H
D	S	L	W	R	C	Q	G	R	U	A	V	B	X
K	H	Q	D	M	A	R	T	I	L	L	O	R	S
P	O	L	E	A	C	A	B	A	L	L	E	R	O
O	N	A	C	L	A	V	O	S	V	S	N	H	Q
E	C	T	O	R	N	I	L	L	O	F	I	O	A
O	F	T	V	T	R	I	P	A	S	T	O	X	W
R	E	Y	E	S	N	D	R	A	G	O	N	O	S
B	H	E	R	R	A	M	I	E	N	T	A	S	M
S	B	U	F	O	N	B	F	Q	S	O	K	I	X
B	V	P	R	I	N	C	E	S	A	H	C	G	B
O	P	C	R	E	X	U	T	O	R	R	E	L	D



BUFÓN	MARTILLO	TRIPASTO	LADRILLO
CASTILLO	PRINCESA	CABALLERO	POLEA
DRAGÓN	SERRUCHO	CLAVOS	REYES
HERRAMIENTAS	TORRE	GRÚA	TORNILLO

# Ogros

Los Ogros son criaturas enormes, su piel suele ser de color gris o violeta. Su altura es de 2 a 3 metros por lo regular, pero han llegado a tener la altura de castillos y su fuerza es aún más grande que la de los Trolls; gracias estas características los Ogros ayudan con las demoliciones necesarias de puentes, edificios y montañas y ayudan a los enanos a llegar a lugares altos para que puedan supervisar la construcción.



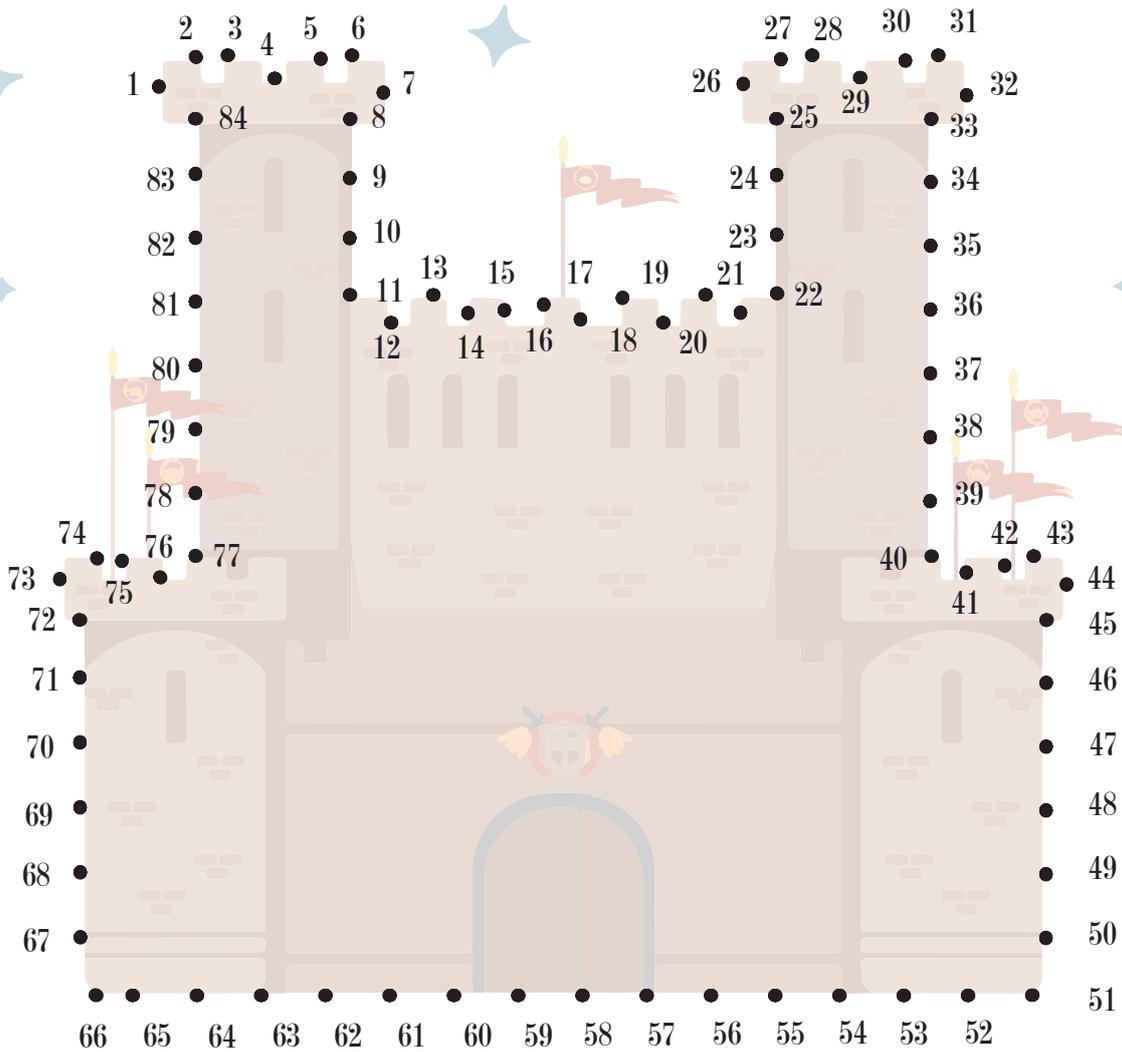
# Uso de grúas

En la edad media, se volvieron más comunes y también se aplicaron para la construcción de barcos.



# CONSTRUYENDO EL CASTILLO

Los enanos deben construir el castillo, une los puntos para ayudarlos a construirlo.



# Dragones

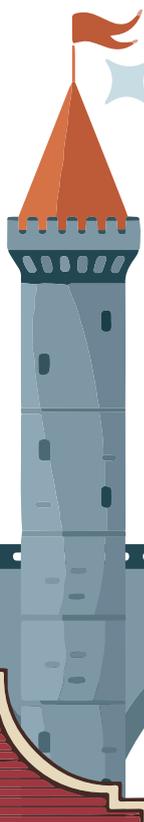
Los Dragones son criaturas realmente fascinantes, pero cuidado... lo mejor es no hacerlos enojar ya que una rabieta podría impulsarlos a destruir un castillo o incluso un puente. Los dragones tienen una piel muy gruesa y hay de todos colores, tienen la capacidad de volar gracias a sus enormes alas y lanzar grandes llamaradas de fuego por sus hocicos.



# Puentes

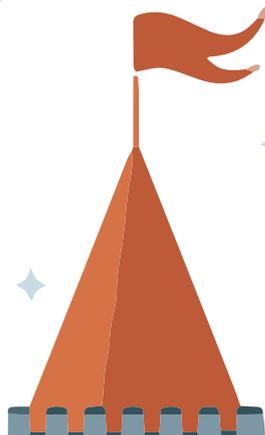
Gran parte de los puentes de la edad media contaba con las siguientes características:

-  Arcos en la estructura
-  Torres para controlar el acceso de la ciudad



# EL PUENTE DESTRUIDO

El dragón ha destruido el puente, usa una línea para juntar las operaciones con sus resultados para repararlo.



$15 + 5$

$7 + 3$

$9 + 9$

$12 + 14$

$5 + 4$

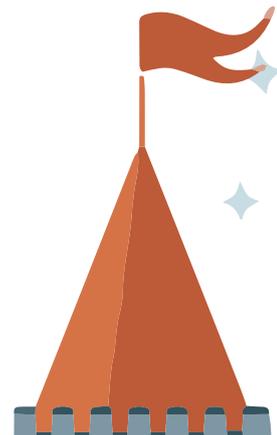
$10 - 2$

$22 - 5$

$3 - 2$

$7 - 4$

$12 - 12$



$20$

$0$

$3$

$8$

$1$

$17$

$9$

$26$

$18$

$10$

# Caballeros

Los Caballeros son los guerreros y guardianes de la ciudad y las construcciones, se encargan de proteger las edificaciones y las personas que trabajan en ellas, así como a la gente del pueblo. Los caballeros siempre usan armadura y portan una gran espada y un escudo de acero para combatir a los dragones furiosos y las criaturas extrañas del bosque.



# Castillos



Los castillos son edificios fuertemente fortificados con una serie de trampas, esto, con la intención de evitar que los enemigos entren a su interior, estos edificios comenzaron a utilizarse en la edad media para entrenar a los soldados y para proteger a la realeza.

# INSPECCIÓN DE RUTINA

El soldado ha llegado a la construcción del castillo para su inspección rutinaria, sin embargo, algo no está bien, ayúdale comparando ambas imágenes y encuentra las 7 diferencias encerrándolas con un círculo.



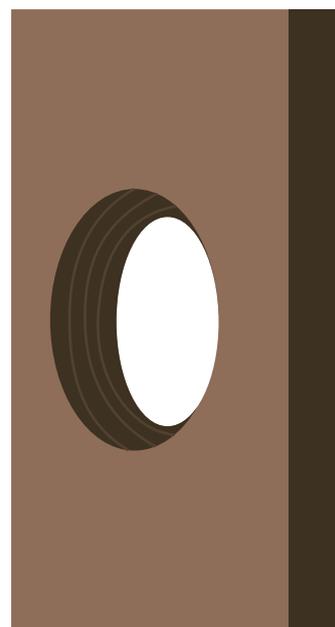
# Enanos

Los enanos son una parte importante de la construcción y a pesar de ser pequeños, cuentan con una gran inteligencia y astucia, características que utilizan para guiar a los ogros en el proceso de la construcción y supervisar que las tareas estén bien realizadas.



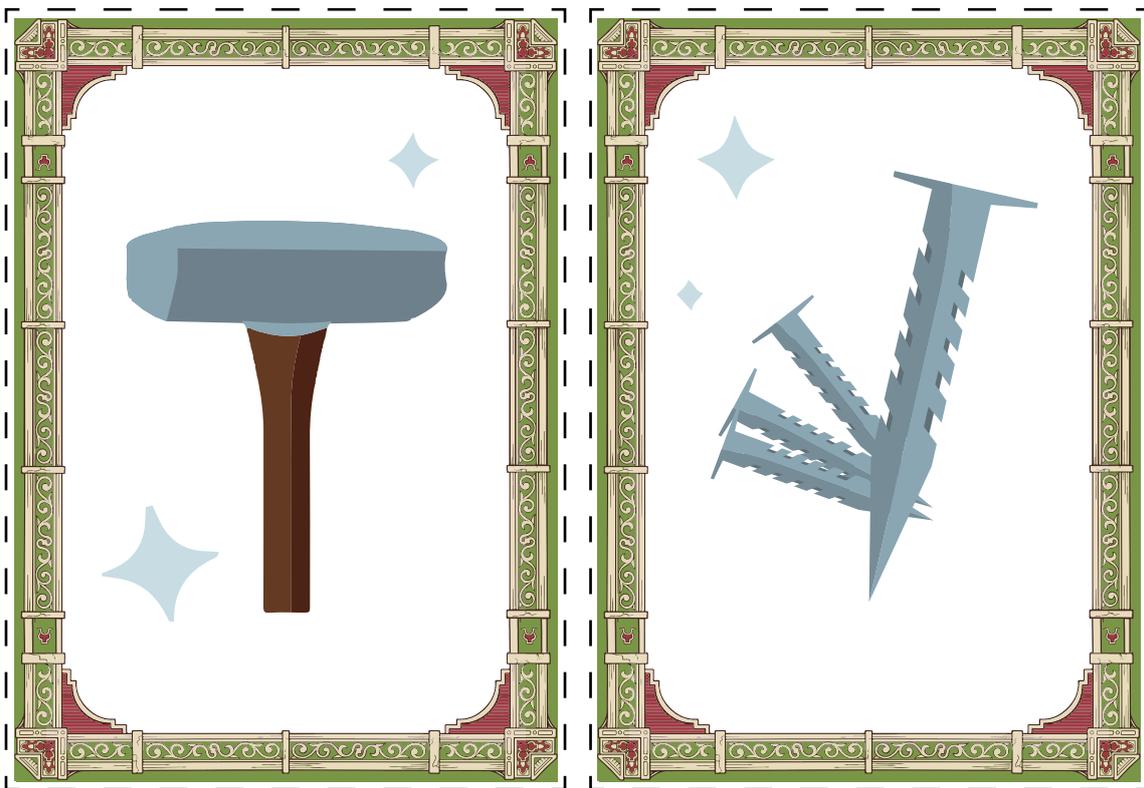
# Uso de tornillos

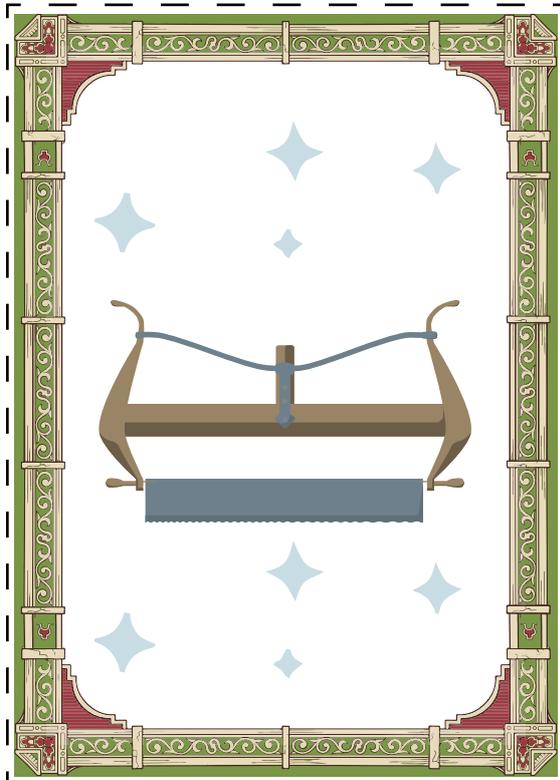
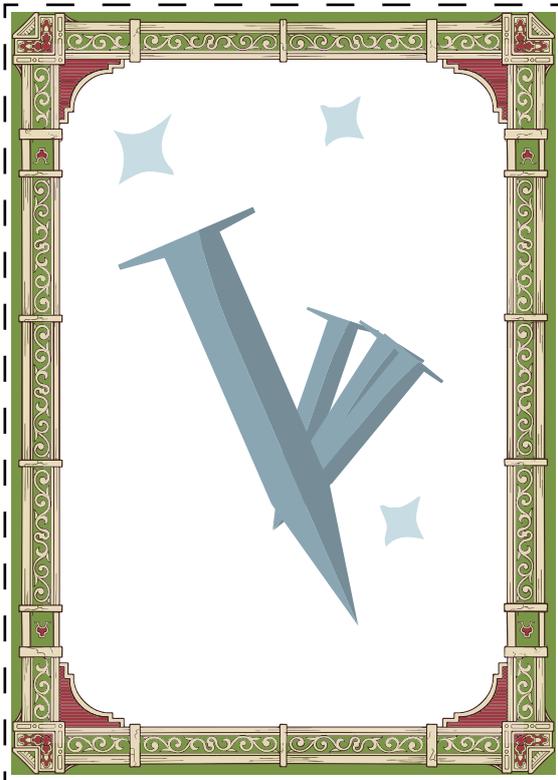
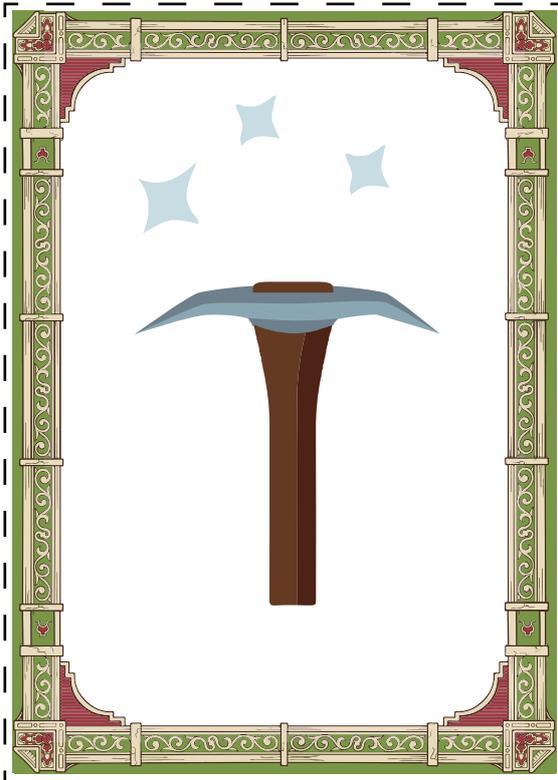
En la edad media, el tornillo comenzó a añadir un alambre fundido en forma de espiral, permitiendo a la herramienta ajustarse mejor en la tuerca.

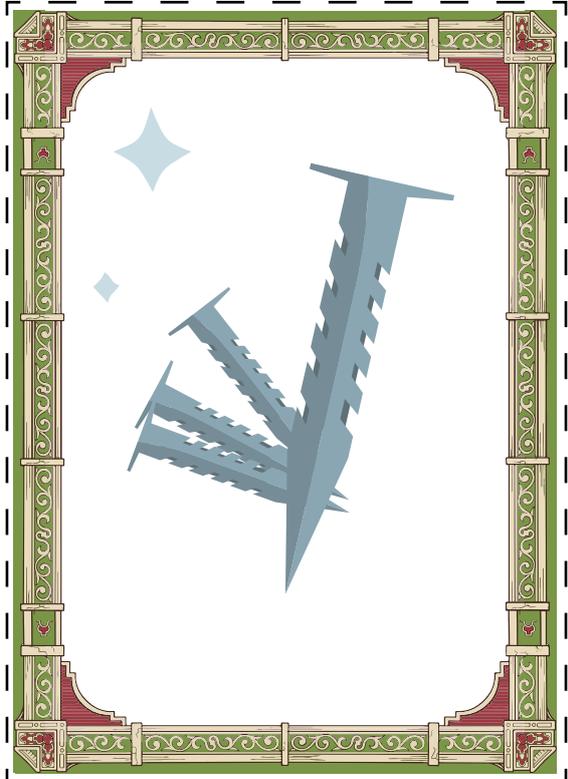
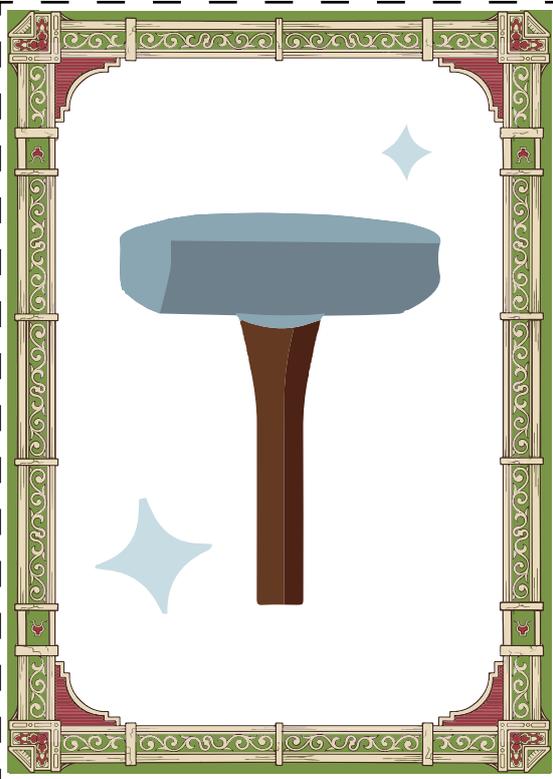


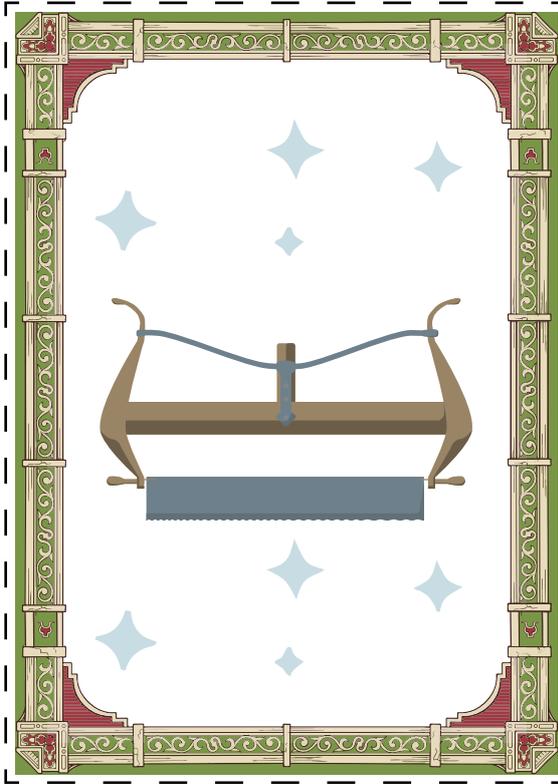
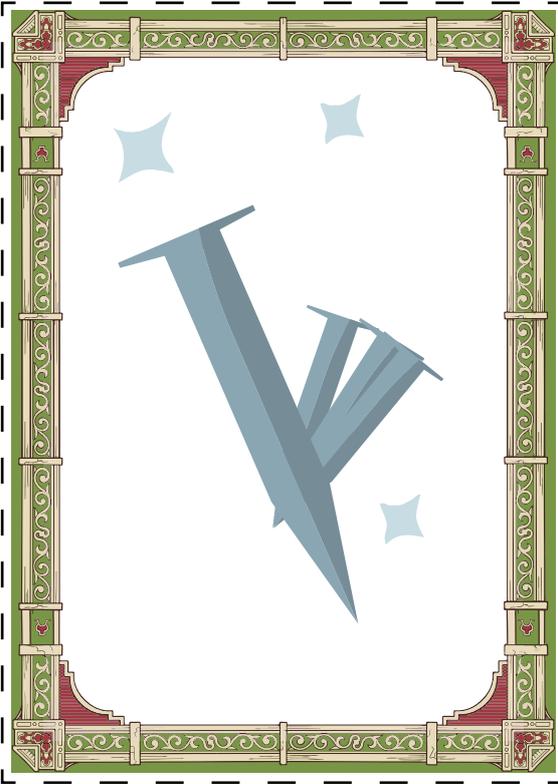
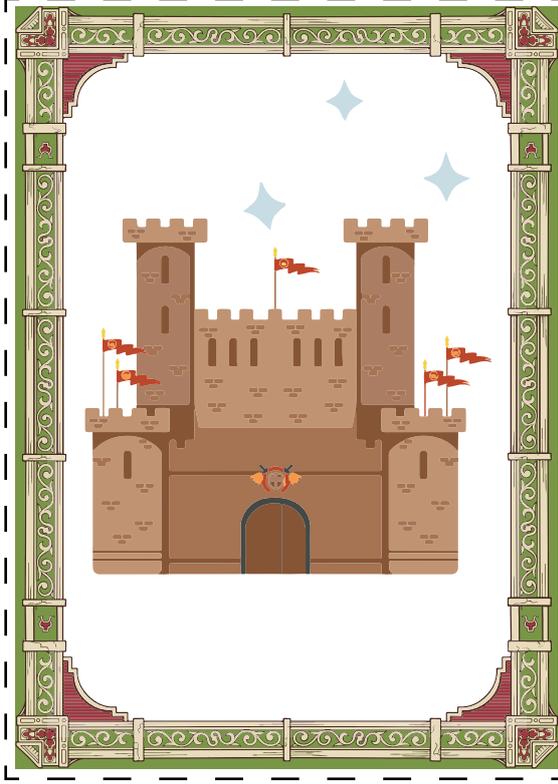
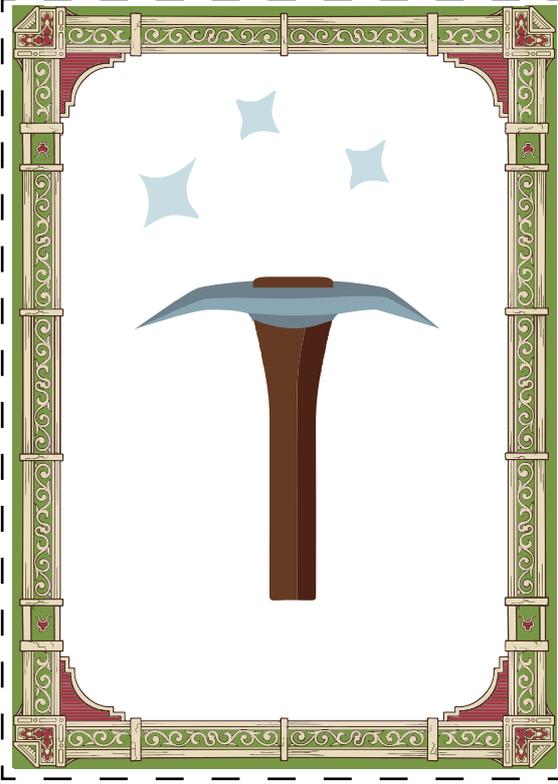
# MEMORAMA MEDIEVAL

- Recorta las tarjetas de las hojas.
- Colócalas boca abajo sobre una mesa y revuélvelas.
- El jugador escogerá dos cartas.
- Si el jugador obtiene las cartas iguales, se las queda y continuará jugando.
- En caso de que el jugador tenga cartas distintas, deberá volver a colocarlas boca abajo y terminará su turno.
- Ganará el jugador que tenga más pares de tarjetas.











# Realeza

Los Reyes, Reinas, Príncipes y Princesas pertenecen a la realeza, es por ello que entre sus actividades están el administrar la construcción de los castillos, torres, puentes, etc.... su responsabilidad es que todo se construya en tiempo y forma, para de esta manera tener a sus pueblos y ciudades contentos.



# Monarquía y bufones

Los monarcas eran los gobernantes de todo el territorio que se encontraba en el país, nadie tenía el derecho de burlarse de él más que el bufón, el bufón era un miembro de la corte que se encargaba de entretenerlo, este lo hacía con malabares, trucos o chistes a costa del rey.





[www.grupogeg.me](http://www.grupogeg.me)

